**The Third Sprint Planning**

Sprint goal

Here are the US we will implement this sprint.

* #US1 - 作为一个3-5岁的宝宝，在在学动物之学一学界面，学完了一种动物可以点击屏幕任何一处，界面会显示下一个要学习的动物.
* #US2 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学动物之认一认界面，可以通过点击16种动物的图片来测试自己是否正确地将动物名及动物模样对应了，以便父母了解宝宝学习动物的状况.
* #US3 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学数字之开始学习界面，数完了几只动物，知道了数字是怎么写，就可以点击界面任意一处，进入下一个数动物学数字画面.
* #US4 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学字母之START界面，通过找出8张图片里与下面字母一致的字母图片，点击那张图，可以进入下一关，以便父母了解宝宝认识英文字母的状况.
* #US5 - 作为一个未注册的用户，可以在摇篮曲界面的左边抽屉式布局界面点击上方头像灰暗的图片，进入注册页面。可以在注册页面键入手机号、昵称、密码并确认密码，以完成新用户注册.
* #US6 - 作为一个已注册的用户，可以在摇篮曲界面的左边抽屉式布局界面点击上方灰暗的头像图片，进入登录页面。可以在登录页面键入手机号和密码，进行登录.
* #US7 - 作为一个用户，在录音界面，录音完成后可以进行保存，以便下次播放给宝宝听.
* #US8 - 作为一个已注册并且已登录的用户，在摇篮曲之发现摇篮曲界面，可以将感兴趣的摇篮曲添加到播放列表界面里的播放列表中.
* #US9 - 作为一个未登录的用户，不管是否注册，都不可以在发现摇篮曲之发现摇篮曲界面将感兴趣的添加到播放列表的列表中.
* #US10 - 作为一个用户，在摇篮曲之发现摇篮曲界面，可以选择摇篮曲列表中的任意一首歌曲，点击其歌名，进入播放页面，开始播放选中的歌曲，可以对歌曲的播放进行暂停和开始操作.
* #US11 - 作为一个用户，在歌曲播放界面，如果想听别的歌曲，可以在手机按回退按钮回到前一步的列表，进行其他歌曲的选择并播放.
* #US12 - 作为一个用户，在摇篮曲之妈妈的摇篮曲界面，可以对已录制的摇篮曲列表中的歌曲进行删除操作.
* #US13 - 作为一个用户，在摇篮曲之妈妈的摇篮曲界面，可以选择摇篮曲列表中的任意一首录音音频，点击其文件名，进入播放页面，开始播放选中的摇篮曲，可以对歌曲的播放进行暂停和开始操作.
* #US14 - 作为一个用户，在摇篮曲之播放列表界面，可以选择摇篮曲列表中的任意一首录音音频，点击其文件名，进入播放页面，开始播放选中的摇篮曲，可以对歌曲的播放进行暂停和开始操作.
* #US15 - 作为一个用户，在摇篮曲之播放列表界面，可以对列表中的歌曲进行删除.
* #US16 - 作为一个已注册并且已登录的用户，当需要对自己的个人信息进行修改，可以进入设置页面，输入新的昵称或新的手机号.
* #US17 - 作为一个用户，在摇篮曲界面的妈妈摇篮曲图片上可以直接点击录音按钮一键进入录音界面开始录制摇篮曲.

Label

Sprint 3 backlog

Decompose each story into tasks

#US1

* + #T1 - 实现界面上的动物名和动物图片同步变换，点击界面任意一处可以进入下一画面。

#US2

* + #T2 - 实现16张动物图片中与界面显示的待辨认动物名对应的动物图片被选中能进入下一关，选中其他图片则停留在本关。

#US3

* + #T3 - 实现界面上的动物数量和对应数字图片同步变换，点击界面任意一处可以进入下一画面。

#US4

* + #T4 - 实现8张字母图片中与界面显示的待辨认字母对应的字母图片被选中能进入下一关，选中其他图片则停留在本关。

#US5

* + #T5 - 设计用户登录和未登录的头像。
  + #T6 - 实现点击头像任意一处可以切换到注册/登录页面。
  + #T7 - 实现注册/登录页面可以自由滑动切换。
  + #T8 - 设计注册界面布局。
  + #T9 - 实现文本数据输入后点击注册可以进行输入的格式检查。
  + #T10 - 实现点击注册按钮可以把新注册用户输入的无误的信息保存到数据库。

#US6

* + #T11 - 设计登录界面布局。
  + #T12 - 实现登录信息输入后点击登录按钮可以进行输入的格式检查。
  + #T13 - 实现登录信息输入后点击登录按钮可以与数据库中保存的数据进行比较。
  + #T14 - 实现登录信息输入正确后，登录状态为已登录，用户头像点亮。
  + #T15 - 实现登录信息输入错误后，系统发出提醒，不能登入。

#US7

* + #T16 - 实现录音结束后弹出提醒是否保存文件。
  + #T17 - 用户选择是则实现录音得到的音频文件进行重命名。
  + #T18 - 用户选择否则实现缓存的音频文件自动删除。

#US8

* + #T19 - 实现发现摇篮曲页面每首歌曲的添加按钮功能。
  + #T20 - 判断当前进行操作的用户是否已注册并且已登录。
  + #T21 - 实现将用户选中要添加的歌曲相关信息传输到数据库里该用户的播放列表中。

#US9

* + #T22 - 判断当前进行添加操作的用户是否已登录。
  + #T23 - 对于未登录的用户，在选择添加功能的时候拒绝添加，提示添加失败。

#US10

* + #T24 - 读取服务器上所有歌曲信息，以歌名列表形式显示在界面上。
  + #T25 - 实现每一首歌曲的监听。
  + #T26 - 在播放页面，实现开始播放和暂停播放功能。

#US11

* + #T27 - 实现不同歌曲的播放切换。即当前正在播放一首歌曲，当另外选择其他歌曲时，正在播放的停止播放，开始播放新选择的歌曲。

#US12

* + #T28 - 读取本地已录制的摇篮曲音频，以歌名列表形式显示在界面上。
  + #T29 - 实现每一首歌曲的删除操作，在删除列表上歌名的同时删除本地文件。

#US13

* + #T30 - 读取本地已录制的摇篮曲音频，以歌名列表形式显示在界面上。
  + #T31 - 实现每一首歌曲的监听。
  + #T32 - 在播放页面，实现开始播放和暂停播放功能。

#US14

* + #T33 - 读取数据库中该登录用户对应的播放列表，以歌名列表形式显示在界面上。
  + #T34 - 实现每一首歌曲的监听。
  + #T35 - 在播放页面，实现开始播放和暂停播放功能。

#US15 - 作为一个用户，在摇篮曲之播放列表界面，可以对列表中的歌曲进行删除.

* + #T36 - 读取数据库中该登录用户对应的播放列表，以歌名列表形式显示在界面上。
  + #T37 - 实现每一首歌曲的删除操作，在删除列表上歌名的同时删除该用户在数据库中的播放列表对应行的数据。

#US16

* + #T38 - 实现输入的新信息检查功能，保证新输入的昵称和手机号与系统中已有的不重复。
  + #T39 - 检查无重复后，用户点击提交，可以将新的数据传输到数据库中。

#US17

* + #T40 - 实现浮动按钮的监听。

Assign the tasks to dev

#T1

Developer: 陈毓

Time: 1.5 Hours (Implementation)

#T2

Developer: 陈毓

Time: 4 Hours (Implementation)

#T3

Developer: 吴学凤

Time: 1.5 Hours (Implementation)

#T4

Developer: 张晓霞

Time: 6 Hours (Implementation)

#T5

Developer: 吴学凤

Time: 2 Hours (Research + Design)

#T6

Developer: 张晓霞

Time: 0.5 Hour (Implementation)

#T7

Developer: 张晓霞

Time: 3 Hours (Research + Implementation)

#T8

Developer: 吴学凤

Time: 3 Hours (Design + Implementation)

#T9

Developer: 张晓霞

Time: 2 Hours (Implementation)

#T10

Developer: 陈毓

Time: 5 Hours (Implementation)

#T11

Developer: 葛彦宏

Time: 3 Hours (Design + Implementation)

#T12

Developer: 张晓霞

Time: 2 Hours (Implementation)

#T13

Developer: 张晓霞

Time: 4 Hours (Research + Implementation)

#T14

Developer: 陈毓

Time: 2 Hours (Research + Design)

#T15

Developer: 吴学凤

Time: 1 Hour (Implementation)

#T16

Developer: 陈毓

Time: 2 Hours (Implementation)

#T17

Developer: 张晓霞

Time: 1 Hour (Implementation)

#T18

Developer: 吴学凤

Time: 1 Hour (Implementation)

#T19

Developer: 吴学凤

Time: 3 Hours (Implementation)

#T20

Developer: 张晓霞

Time: 2 Hours (Implementation)

#T21

Developer: 陈毓

Time: 5 Hours (Implementation)

#T22

Developer: 张晓霞

Time: 2 Hours (Implementation)

#T23

Developer: 陈毓

Time: 2 Hours (Implementation)

#T24

Developer: 陈毓

Time: 1 day (Implementation)

#T25

Developer: 吴学凤

Time: 5 Hours (Implementation)

#T26

Developer: 张晓霞

Time: 5 Hours (Implementation)

#T27

Developer: 张晓霞

Time: 4 Hours (Implementation)

#T28

Developer: 葛彦宏

Time: 1.5 Hours (Implementation)

#T29

Developer: 吴学凤

Time: 1 Hour (Implementation)

#T30

Developer: 张晓霞

Time: 1.5 Hours (Implementation)

#T31

Developer: 陈毓

Time: 5 Hours (Implementation)

#T32

Developer: 张晓霞

Time: 5 Hours (Implementation)

#T33

Developer: 陈毓

Time: 5 Hours (Implementation)

#T34

Developer: 吴学凤

Time: 5 Hours (Implementation)

#T35

Developer: 张晓霞

Time: 5 Hours (Implementation)

#T36

Developer: 陈毓

Time: 1.5 Hours (Implementation)

#T37

Developer: 陈毓

Time: 1 Hour (Implementation)

#T38

Developer: 张晓霞

Time: 3 Hour (Implementation)

#T39

Developer: 陈毓

Time: 4 Hour (Implementation)

#T40

Developer: 陈毓

Time: 2 Hour (Implementation)